



Hallenturnierreglement

Allgemeine Bestimmungen

Die Durchführung des Turniers wurde vom AFV bewilligt.

Grundlage dieses Reglements ist das Reglement des SFV für die Durchführung von Hallenfussballturnieren.

Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit gültiger Spielerpassnummer (Clubcorner) ausweisen können (F- & G-Junioren mit Altersnachweis). Ein Spieler darf am gleichen Turnier nur in einem Team eingesetzt werden. Über Ausnahmen entscheidet die Turnierleitung.

Die ausgefüllte Mannschaftsliste (inkl. Passnummern) und der Turnierbeitrag (Jun C, D & E: SFr. 120.- / Jun. F & G SFr. 100.-) sind bis spätestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel der Turnierleitung abzugeben.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft (Abmeldung nach Erhalt des Turnierreglements) verfällt der Turniereinsatz zu Gunsten des Veranstalters.

Bleibt eine Mannschaft unabgemeldet dem Turnier fern, wird zusätzlich eine Umtriebsgebühr von 200.- erhoben.

Verlässt eine Mannschaft das Turnier frühzeitig, nimmt sich der Veranstalter das Recht, dieses unsportliche Verhalten dem Verband sowie den Präsidenten des fehlbaren Vereins zu melden.

Mit Ausnahme des Schuhwerks gelten für die Ausrüstung der Spieler die Bestimmungen des Wettspielreglements des SFV. Spielen ohne Schuhe ist verboten. Speziell das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch. Spieler ohne Schienbeinschoner werden vom Schiedsrichter umgehend des Feldes verwiesen und können durch einen korrekt ausgerüsteten Spieler ersetzt werden.

Proteste zum Spielverlauf werden keine entgegengenommen. Es gelten Tatsachenentscheide des Schiedsrichters und der Turnierleitung.

Spielfeld

Die Zeichnungen des Handballfeldes sind massgebend. Als Torraum gilt der Wurfkreis. Der Strafstosspunkt ist 7 Meter (Strich) vom Tor entfernt. Die Tore sind 5 Meter breit und 2 Meter hoch. Das Spielfeld ist rundherum mit 1 Meter hohen Banden aus Holz begrenzt.

Spielregeln

Grundlage sind die Regelungen des SFV.

Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts, hat Anspiel und Dressvorteil.

Es wird ohne Seitenwechsel gespielt.

Kategorie	Spieldauer	Anzahl Spieler	Preisberechtigt	Jahrgänge
Junioren C	14 Minuten	4 + 1	Mannschaftspreis	Gemäss Bestimmungen des SFV für die Saison 2018/2019
Junioren D	12 Minuten	4 + 1	11 Spieler	
Junioren E	12 Minuten	5 + 1	11 Spieler	
Junioren F - Jg. 10/11	9 Minuten	5 + 1	11 Spieler	
Junioren G - Jg. 12/13	9 Minuten	5 + 1	11 Spieler	

Die Anzahl der Auswechselspieler ist nicht beschränkt. Es darf auch bei laufendem Spiel ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler können wieder ins Spiel eintreten. Die Auswechslungen dürfen nur bei der Wechselzone vorgenommen werden. Der neue Spieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der ausgewechselte Spieler das Spielfeld verlassen hat.

Die Offside-Regel ist auf dem ganzen Spielfeld aufgehoben.

Die Rückpass-Regel wird nur bei den Junioren C, D & E angewendet.

Bei der Ausführung eines Freistosses, beim Torabstoss und Eckball beträgt der Mindestabstand 6 Meter.

Sämtliche Freistösse werden indirekt ausgeführt.

Berührt der Ball die Hallendecke oder einen über dem Spielfeld befindlichen Gegenstand, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

Fliegt der Ball über die seitliche Bande des Spielfeldes, wird er an der Stelle, an der er das Spielfeld verlassen hat, von Hand eingerollt. (Ein Fuss berührt die Bande, Ball nicht über dem Knie).

Bei einem Torabstoss haben die Gegner den Strafraum zu verlassen. Der Torhüter darf bei der Freigabe des Balles nicht behindert werden. Der Ball ist im Spiel, sobald er den Strafraum verlassen hat.

Anstelle eines Torabstosses kann der Ball auch ausgeworfen oder ausgekickt werden.



Der Torabstoss/Auswurf muss direkt aus dem Strafraum ausgeführt werden, d.h. der Torhüter darf den Ball nicht aus dem Strafraum führen oder sich rollend oder aufspringend vorlegen. Bei einem Verstoss, muss der Torabstoss wiederholt werden.

Nach der Ausführung eines Torabstosses/Auswurfes muss der Ball vor der Mittellinie den Boden berühren oder durch einen Feldspieler berührt werden. Bei einem Verstoss wird das Spiel an der Stelle, an der der Ball die Mittellinie überquert hat, mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.

Aktionen aus dem Spiel, d.h. wenn der Torhüter den Ball nicht in den Händen gehalten hat (F & G) oder der Ball die Grundlinie nicht überquert hat, sind von den obigen beiden Regelungen ausgenommen.

Bei grobem Foulspiel, reklamieren, oder unsportlichem Verhalten kann gegen fehlbare Spieler eine Zeitstrafe (gelbe Karte) von 2 Minuten oder bei schlimmerem Vergehen, eine Spielstrafe (rote Karte) ausgesprochen werden. Ein des Feldes verwiesener Spieler ist automatisch für das nächste Spiel gesperrt. Bei Disziplinarvergehen (Tätlichkeit, grobe Unsportlichkeit, SR-Beleidigung) ist der Spieler für die restlichen Turnierspiele ausgeschlossen.

Schiedsrichterbeleidigungen seitens der Spieler, Trainer oder Angehörigen können zum Ausschluss einer Mannschaft aus dem Turnier führen.

Sanktionen werden dem jeweiligen Verband gemeldet. Die Regelung der Strafen richtet sich nach dem allgemeinen Wettspielreglement.

Turniermodus

Der jeweilige Turniermodus ist aus dem beigelegten Spielplan ersichtlich.

Bei den Junioren C, D & E werden grundsätzlich Vorrunden-, Rangierungs- und Finalspiele durchgeführt.

Die Uhr der Turnierleitung ist alleine massgebend. Die Spiele werden von der Turnierleitung gestartet und beendet.

Über die Rangordnung innerhalb einer Gruppe entscheidet:

1. die höhere Punktzahl
2. die höhere Tordifferenz (Anzahl erzielte Tore minus Anzahl erhaltene Tore)
3. die höhere Anzahl der erzielten Tore
4. die direkte Begegnung
5. das Los. Die Durchführung des Losentscheides obliegt der Turnierleitung.

Forfait-Erklärungen werden mit einem 1:0 gewertet.

Endet ein Rangierungsspiel unentschieden, entscheidet direkt ein Penaltyschiessen.

Endet ein Halbfinal- oder Finalspiel unentschieden, so wird eine Verlängerung von 5 Minuten durchgeführt. Ist dann das Resultat immer noch unentschieden, entscheidet ein Penaltyschiessen.

Ein Penaltyschiessen wird bei mindestens 3 Schüssen pro Mannschaft bis zur entgeltigen Entscheidung ausgeführt. Es müssen alle Spieler inkl. Torwart der eigenen oder gegnerischen Mannschaft einen Penalty geschossen haben bevor ein Spieler ein weiteres Mal antreten darf.

Versicherung

Die Versicherung gegen Unfälle, Diebstähle und andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Vereine. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.

Hallenordnung

Das Betreten der Halle ist nur für Spieler, Betreuer und Mannschaften gestattet, welche unmittelbar nach dem laufenden Spiel zum Einsatz kommen. Zuschauer finden Platz auf der Tribüne.

Die Turnhalle darf nur mit sauberen Schuhen betreten werden. Es ist nicht erlaubt mit den Hallenschuhen ins Freie zu gehen. Es dürfen ausschliesslich Schuhe mit, nichtfärbenden Sohlen benutzt werden.

Das Essen und Trinken ist in der Turnhalle, in den Garderoben sowie auf der Zuschauertribüne verboten. Mitgebrachte Verpflegung kann in der Turnierbeiz konsumiert werden.

Das Deponieren von Sporttaschen ist in der Halle nicht erlaubt (ausgenommen eine Tasche pro Mannschaft für Wertsachen).

Wertsachen müssen aus den Garderoben entfernt werden. Der Veranstalter übernimmt bei Diebstählen keine Haftung.

Mutwillige Beschädigungen werden dem Verursacher in Rechnung gestellt.



7. Schlussbestimmung

Die Turnierleitung ist alleine zuständig, über Fälle, die dieses Reglement nicht regelt, zu entscheiden. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig.

Die Turnierleitung
FUSSBALL-CLUB MELLINGEN

FIFA-Fairplay-Kodex



1. Spiele fair
2. Spiele, um zu gewinnen, und akzeptiere eine Niederlage mit Würde
3. Halte dich an die Spielregeln
4. Respektiere Gegner, Mitspieler, Schiedsrichter, Offizielle und Zuschauer
5. Fördere die Interessen des Fussballs
6. Ehre jene, die die Interessen des Fussballs verteidigen
7. Lehne Korruption, Drogen, Rassismus, Gewalt, Wettspiele und andere Gefahren für unseren Sport ab
8. Hilf anderen, negativen Einflüssen zu widerstehen
9. Verurteile jene, die versuchen, unserem Sport zu schaden
10. Nutze den Fussball, um die Welt zu verbessern

Den ausführlichen **FIFA-Fairplay-Kodex** finden Sie unter

www.fifa.com